**GAME CONCEPT DOCUMENT**

**El mecannico**

**JUAN FERNANDO OSORIO GUTIÉRREZ**

**IDEA GENERAL**

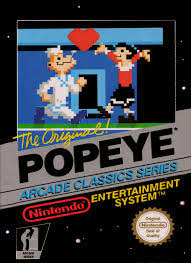
-Juego de plataformas con poderes temporales.

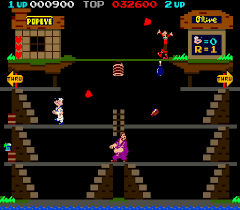
**DE QUE TRATA EL VIDEOJUEGO**

Juegas como cesar un mecánico que debe esquivar los ataques de maquina

**CUALES HAN SIDO SUS REFERENCIAS**

Popeye es un juego de plataformas lanzado en el año 1982 por la compañía Nintendo;En el juego juegas como Popeye que debe rescatar a su novia Oliva de las garras del malvado Brutus.





Popeye puede desplazarse por todo el nivel esquivando los ataques de Brutus (No puede saltar pero si puede caerse) en todas las direcciones, el nivel se gana tomando todos os ítems que Oliva le tira a Popeye (Letras , corazones), si uno de esos ítems cae al final del nivel empezará a parpadear si se deja ahí demasiado tiempo el jugador perderá una vida. Brutus solo puede ser vencido temporalmente si Popeye toma las espinacas que se encuentran en el lado izquierdo de la pantalla, también puede encerrarlo en un barril al golpear un saco de boxeo.

**Qué lo hace interesante y qué puntos claves lo definen como único o atractivo**

El juego es interesante porque combinan elementos de plataformas con robots asesinos, a su vez el jugador dispone de poderes, de sus puños y de un arma que el mismo crea para defenderse

**Público Objetivo**

El público objetivo son hombres y mujeres entre los 18 a 50 años

**Qué características de género y edad poseen**

Jugadores que deseen volver a jugar plataformas pero con un estilo menos infantil

**Qué nivel de habilidad poseen los jugadores**

Básico intermedio

**Se trata de jugadores ocasionales o jugadores expertos**

El jugador puede subir la dificultad si lo desea

**Plataforma**

Pc y dispositivos móviles

**Qué ventajas trae dicha plataforma**

-fácil acceso, fácil descarga

**GENERO**

Plataformas con perspectiva

**ARGUMENTO**

Juegas con un mecánico que fue abandonado a su suerte en un territorio inhóspito lleno de androides asesinos, tu objetivo es escapar de dichas mazmorras usando los elementos que estos te arrojan

**De que tratara la historia del videojuego, en qué época y espacio se desarrolla**

.

**Cuáles son los protagonistas y antagonistas de la historia**

**NICK** es el protagonista principal de la historia todo el videojuego ronda entorno a dicho personaje.

**La gravedad:** la gravedad juega el papel de antagonista en este juego ya que si el jugador se cae perderá.

**La historia se desarrolla en un concepto lineal o ramificado**

La historia se desarrolla en un concepto lineal ya que el personaje solo cumple un solo rol en la historia, que es recoger monedas para conseguir ítems.

**El videojuego tiene lugar en mundo real o fantástico**

En un futuro distópico

**Se enmarca en una época pasada o en el futuro**

futuro

**Está caracterizado por un estilo realista, surrealista o** **hiperrealista**

El juego se caracterizaría por tener un estilo hiperrealista en el personaje.es un juego con estilo tipo cartoon

**El mundo es eminentemente 3D, 2D, o es la combinación de** **ambas dimensiones**

El juego será en 3D.

**Cuál es el rol del personaje dentro de la historia**

Escapar de las tierras desconocidas para el y descubrir que fue lo que pasó

**Qué características de personalidad posee cada personaje**

Es un personaje que no se rinde y piensa la solución a los problemas con cabeza fría.

**Cuáles son sus características físicas de edad, contextura y** **vestuario.**

Hombre de 40 años robusto con uniforme de un taller mecánico

**BIBLIOGRAFIA**

https://es.wikipedia.org/wiki/Popeye\_(videojuego)